|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID\_Feature | Freature | ID\_US | User Story | UST\_ID | User story Test |
| 5 | Gestion Produit | 5.1 | En tant qu’utilisateur je veux déposer un produit | 5.1.1 | **Etant donné,** l’utilisateur «Gharsallah Youssef» connecté et il veut ajouter un produit, l’état du bouton « Ajouter Produit»=0.  **Lorsque,** Youssef ajoute un « produit ».  **Alors,** le nombre de produit =+1. |
| 5.1.2 | **Étant donné,** l’utilisateur « Gharsallah Youssef» connecté et il veut ajouter un produit,  L’état du bouton « Ajouter une produit»=1, le produit sélectionné est déjà acheté.  **Quand,** Youssef ajoute un « produit ».  **Alors,** la réaction est refusée et le nombre de produit reste inchangé. |
| 11 | Gestion Annonce | 11.1 | En tant qu’utilisateur je veux ajouter un annonce | 11.1.1 | **Etant donné,** l’utilisateur « Boubaker Oussama » connecté et il veut publier une annonce, l’état du bouton « Ajouter une annonce » =0.  **Lorsque,** Oussama ajoute une « Annonce ».  **Alors,** le nombre d’annonce =+1. |
| 11.1.2 | **Étant donné,** l’utilisateur « Boubaker Oussama» connecté et il veut publier une annonce, l’état du bouton « Ajouter un annonce»=1, Admin refuse une annonce.  **Quand,** Oussama ajoute une « Annonce ».  **Alors,** la réaction est refusée et le nombre d’annonce reste inchangé |
| 9 | Gestion Réclamation | 9.1 | En tant qu’utilisateur je veux ajouter une réclamation | 9.1.1 | **Etant donné,** l’utilisateur « Homrani Oumayma » connectée et elle veut effectuer une réclamation, l’état du bouton « Ajouter une réclamation » =0.  **Lorsque,** Oumayma ajoute une « réclamation ».  **Alors,** le nombre de réclamation =+1. |
| 9.1.2 | **Étant donné,** l’utilisateur « Homrani Oumayma » connectée et elle veut publier une réclamation, l’état du bouton « Ajouter une réclamation » =1, réclamation est en cours d’utilisation.  **Quand,** Oumayma ajoute une « Réclamation ».  **Alors,** la réaction est refusée et le nombre de réclamation reste inchangé. |
| 6 | Gestion Commande | 6.1 | En tant qu’utilisateur je veux ajouter une commande | 6.1.1 | **Etant donné,** l’utilisateur « Hadhri Raya » connectée et elle veut effectuer une commande, l’état du bouton « Ajouter une commande » =0.  **Lorsque,** Raya ajoute une « commande ».  **Alors,** le nombre de commande =+1. |
| 6.1.2 | **Étant donné,** l’utilisateur « Hadhri Raya » connectée et elle veut effectuer une commande, l’état du bouton « Ajouter une commande » =1, Produit inexistant.  **Quand,** Raya ajoute une « Commande ».  **Alors,** la réaction est refusée et le nombre de commande reste inchangé. |
| 7 | Gestion Livraison | 7.1 | En tant qu’utilisateur je veux ajouter une livraison | 7.1.1 | **Etant donné,** l’utilisateur « Bouguerra Ines» connectée et elle veut effectuer une livraison, l’état du bouton « Ajouter une livraison»=0.  **Lorsque,** Ines ajoute une « livraison ».  **Alors,** le nombre de livraison =+1. |
| 7.1.2 | **Étant donné,** l’utilisateur « Bouguerra Ines» connectée et elle veut effectuer une livraison, l’état du bouton « Ajouter une livraison»=1, le produit sélectionné est déjà acheté.  **Quand,** Ines ajoute une « livraison ».  **Alors,** la réaction est refusée et le nombre de livraison reste inchangé. |